

ДИДАКТИЧЕСКАЯ ИГРА «ЗА ПОКУПКАМИ В МАГАЗИН»

Цель: упражнение детей в выборе картинки с изображением нужного предмета из сходных картинок на основе выделения существенного признака, объясняя свой выбор.

Материалы: предметные картинки, полотно изображающее три полки магазина.

Ход игры:

Вариант 1. На наборном полотне, изображающем три полки магазина, выкладываются разные товары – предметные картинки - в парах: стакан – чашка; чайник – кофейник; кастрюля – сковородка. В магазин приходят игровые персонажи, озвучивает которых взрослый: «Я хочу купить новую кастрюлю», «Покажите, пожалуйста, вот этот черный чайничек. Как нет, а что же стоит у вас там, на верхней полочке. Кофейник?», «У вас есть красивые чашки?», «Что-то я плохо вижу, что стоит у вас на нижней (верхней) полке?».

Вариант 2. На наборном полотне, изображающем три полки магазина, выкладываются разные товары – предметные картинки - в парах: шубка-плащ; платье - сарафан; гольфы - носки. В магазин приходят игровые персонажи, озвучивает которых взрослый. «Покупатель» предлагает ребенку – «продавцу» догадаться, что он хочет купить, не называя предмет прямо: «Я хочу купить то, что в чем ходят зимой, когда очень холодно», «Мне нужна такая обувь, чтобы ноги не промокли во время дождя», «У вас на верхней полке висят три платья, покажите мне не зеленое и без пуговиц спереди» и т.д.







