

Модель "Лесенка"

Цель: развивать умение выполнять алгоритм приготовления блюд с помощью модели.

Ход игры: Педагог предлагает детям рассказать по схеме, как приготовить суп, компот, салат и т.д. от постановки цели до получения результата. Ребенок составляет схему и рассказывает последовательность его приготовления, поворачивая кубики так, чтобы картинки, соответствующие компонентам заданного трудового процесса, оказались с одной стороны.



Каждый кубик обозначает компонент трудового процесса от целеполагания до получения результата труда. На гранях каждого кубика наклеены четыре картинки о разных трудовых процессах, например, повара.

Картинки на нижнем кубике изображают замысел повара приготовить салат винегрет, фруктовый салат, сварить компот, приготовить бутерброд;

Второй кубик имеет картинки с изображением наборов продуктов для данных блюд;

Третий кубик нужные наборы инструментов;

Четвертый кубик картинки, схематично обозначающие трудовые действия в их последовательности;

Пятый кубик готовые блюда.